

Lundi 4 mai
Mathématiques – Corrigé

- Numération : Le nombre du jour.

Le nombre du jour est 3 200

En lettres : **trois-mille-deux-cents**

En um/c/d/u : **3 um 2c 0d 0u**

en décomposant : **(3x1 000)+(2x100)+(0x10)+(0x1)**

$$3\ 000 + 200$$

En l'encadrant : avec le nombre précédent et le nombre suivant

$$3\ 199 < 3\ 200 < 3\ 201$$

- Numération : Je compare les nombres

$6\ 117 < 6\ 127$

$5\ 012 > 502$

$4\ 532 > 4\ 523$

$7\ 632 > 7\ 549$

$8\ 585 < 8\ 852$

$2\ 031 > 2\ 013$

- Numération : Je range les nombres

$7\ 420 > 6\ 250 > 6\ 221 > 6\ 120 > 5\ 240 > 5\ 231 -$

$9\ 872 > 7\ 320 > 6\ 521 > 3\ 212 > 3\ 021 > 321$

- Géométrie: La carte au trésor.

La ville est Grenoble



• Mardi 5 mai
Mathématiques – Corrigé

$$\begin{array}{r} \textcircled{1} \\ 76 \\ \times \quad 3 \\ \hline 228 \end{array}$$

1/ Je calcule les unités: $3 \times 6 = 18$
J'écris le 8 en bas et monte la retenue $\textcircled{1}$
dans la colonne des dizaines

2/ Je calcule les dizaines: $3 \times 7 = 21$.
J'ajoute ma retenue: $21 + 1 = 22$

3/ $76 \times 3 = 228$

$$\begin{array}{r} \textcircled{2} \\ 96 \\ \times \quad 4 \\ \hline 384 \end{array}$$

1/ Je calcule les unités: $4 \times 6 = 24$
J'écris le 4 en bas et monte la retenue $\textcircled{2}$ dans la
colonne des dizaines

2/ Je calcule les dizaines: $4 \times 9 = 36$.
J'ajoute ma retenue: $36 + 2 = 38$

3/ $96 \times 4 = 384$

$$\begin{array}{r} \textcircled{1} \\ 83 \\ \times \quad 5 \\ \hline 415 \end{array}$$

1/ Je calcule les unités: $5 \times 3 = 15$
J'écris le 5 en bas et monte la retenue $\textcircled{1}$ dans la
colonne des dizaines

2/ Je calcule les dizaines: $5 \times 8 = 40$
J'ajoute ma retenue: $40 + 1 = 41$

3/ $83 \times 5 = 415$

$$\begin{array}{r} \textcircled{2} \\ 78 \\ \times \quad 3 \\ \hline 234 \end{array}$$

1/ Je calcule les unités: $3 \times 8 = 24$
J'écris le 4 en bas et monte la retenue $\textcircled{2}$ dans la
colonne des dizaines

2/ Je calcule les dizaines: $3 \times 7 = 21$
J'ajoute ma retenue: $21 + 2 = 23$

3/ $78 \times 3 = 234$